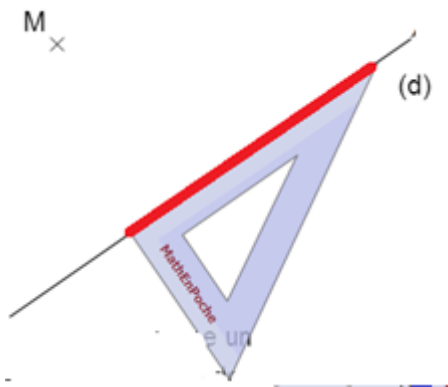
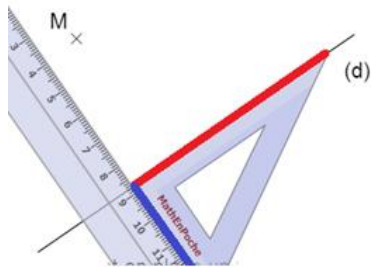


Tracer une droite (d') **parallèle** à la droite (d)

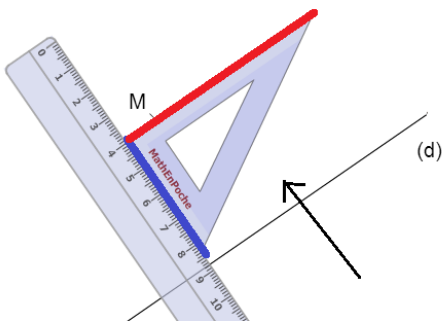
et passant par le point **M**



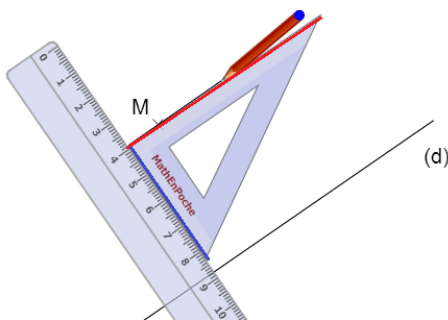
1. Place le **côté rouge** de l'équerre sur la droite (d).



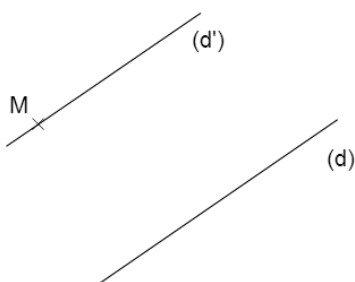
2. Place la règle sur le **côté bleu** de l'équerre.



3. Fais glisser l'équerre sur la règle jusqu'à ce que le **côté rouge** passe par M.



4. Trace la parallèle.



5. Prolonge la droite
Ecris son nom (d')

La droite (d') est **parallèle** à la droite (d) **et** passe par M.