

Tracer une droite (e) **perpendiculaire** à la droite (d)

et passant par le point A.



1

Place le **côté rouge** de l'équerre sur la droite (d).

2

Fais glisser l'équerre sur la droite (d) jusqu'à ce que le **côté bleu** passe par A.

3

Trace la droite perpendiculaire.

4

Prolonge la droite avec ta règle, **écris** son nom

et **marque** l'angle droit (un seul).

La droite (e) est **perpendiculaire** à la droite (d) **et** passe par A.

